

# PROGRAMME DE CET ÉTÉ


## ★ THÈME DU MOIS DE JUILLET : ★ LE RANCH DES PETITS COW-BOY

### SEMAINE DU 06/07 AU 10/07


#### LUNDI 06 :

 **Matin** Tête à trou de Cow-boy, création chapeau d'indien, jeu du « lucky luke », jeu du « Woody à dit », création tête de taureau.  
**Aprèm** Création danse, tête à trou, question pour un cow-boy, jeu sportif « le faucon ».


#### MARDI 07 :

 **Journée Sortie** Lac de Cormoranche. Arrivée 7h30 retour 18h00. (Serviette de bain, maillot de bain, casquette, crème solaire, sac à dos, gourde avec de l'eau)


#### MERCREDI 08 :

 **Matin** Création du panneau Wanted, création cactus, jeu « les Daltons », jeu sportif « 1.2.3 Totem », Cuisine.  
**Aprèm** Grand jeu « La banque du Far West » + gouter libertés.

#### JEUDI 09 :


 **Journée Sortie** Wakoo Park. Arrivée entre 7h30 et 8h00 retour 17h00. (Chaussette obligatoire, sac à dos, casquette, gourde avec de l'eau)

#### VENREDI 10 :

 **Matin** Création d'un pré, morpion Far West, jeu « cache toi pour éviter le shérif ».  
**Aprèm** « L'attaque des bandits mouillés ». (Bataille d'eau = prévoir habit de rechange, serviette, crème solaire, casquette)

### SEMAINE DU 13/07 AU 17/07



#### LUNDI 13 :

 **Matin** Création panneau ville du shérif, création de l'ombre du cow-boy, jeu sportif « les hors la loi cachés », mini chasse au trésor.  
**Aprèm** Création porte du Ranch, jeu sportif « Cow-boy vs Indien vs Hors la loi », l'épouvantail mouillé.


#### MARDI 14 :

 **FÉRIÉ**



#### MERCREDI 15 :

 **Matin** Création roue du carrosse, création panneau du saloon, jeu « l'attrape rêve », création de tipi, cuisine.  
 **Aprèm** Grand jeu « L'aiguille dans la botte de foin » + gouter libertés.

#### JEUDI 16 :



 **Journée Sortie** Lac de Cormoranche. Arrivée 7h30 retour 18h00. (Serviette de bain, maillot de bain, casquette, crème solaire, sac à dos, gourde avec de l'eau)

#### VENREDI 17 :


 **Matin** Création de sac dollars, jeu « Ligue des cow-boys », jeu « le Duel », maquillage.  
 **Aprèm** « L'attaque des bandits mouillés ». (Bataille d'eau = prévoir habit de rechange, serviette, crème solaire, casquette)

### SEMAINE DU 20/07 AU 24/07


#### LUNDI 20 :

 **Matin** La traversée de l'Inde (Balade), jeu sportif « l'attaque bandit », création de botte de cow-boy.  
 **Aprèm** Création de mini cactus, jeu « l'évasion de la prison », jeu « la chauve-souris », jeu sportif « la balle assise ».


#### MARDI 21 :

 **Journée Sortie** Lac de Cormoranche. Arrivée 7h30 retour 18h00. (Serviette de bain, maillot de bain, casquette, crème solaire, sac à dos, gourde avec de l'eau)

#### MERCREDI 22 :

 **Matin** Création arc et flèche, Question pour un cow-boy, création éventail, Cuisine, jeu « TOC TOC Dalton ».  
**Aprèm** Grand jeu « Shérif vs Cow-boys » + gouter libertés.

#### JEUDI 23 :



 **Matin** Création de vache, création de botte personnalisée, jeu « l'attaque de la diligence », jeu « le sol c'est du foin ».  
**Aprèm** Intervenant Woody, le bandit et les jeux en bois. (au 273 grande rue d'Oullins)

#### VENREDI 24 :


 **Matin** Tête à trou cow girl, jeu « capture ton totem », création bar du ranch, lancer de laceau.  
 **Aprèm** « L'attaque des bandits mouillés ». (Bataille d'eau = prévoir habit de rechange, serviette, crème solaire, casquette)

### SEMAINE DU 27/07 AU 31/07



#### LUNDI 27 :

 **Matin** Prépa jeu de kermesse, lancer de fer à cheval, jeu « le mystère du cow-boy », jeu « le combat du ranch ».  
 **Aprèm** Création cow-boy, jeu « attaque du train », danse.


#### MARDI 28 :

 **Journée Sortie** Lac de Cormoranche. Arrivée 7h30 retour 18h00. (Serviette de bain, maillot de bain, casquette, crème solaire, sac à dos, gourde avec de l'eau)

#### MERCREDI 29 :

 **Matin** Lance sur le cactus, jeu de carte, cuisine, jeu du « taureau ».  
 **Aprèm** Grand jeu « Wanted » + gouter libertés.

#### JEUDI 30 :

 **Journée Sortie** au parc de Manillier. Arrivée entre 7h30 et 9h30 retour 17h00. (Sac à dos, casquette, gourde avec de l'eau, basket)

#### VENREDI 31 :

**Matin** Prépa déco dernier jour + prépa spectacle. (viens habiller comme un cow-boy ou une cow-girl)  
**Aprèm** Spectacle + fête.

## ★ THÈME DU MOIS D'AOUT : ★ LES BARBAPAPAS

### SEMAINE DU 24/08 AU 28/08

#### LUNDI 24 :

**BARBOUILLE**  
couleur noire



**Matin** Création personnage Barbouille, Tête à trou, jeu « retrouve ta barbapapa ». (Être habillé tout en noir)

**Aprèm** Jeux libre.



#### MARDI 25 :

**BARBIDUR**  
couleur rouge



**Matin** Création personnage Barbidur, course en sac, jeu « attrape moi si tu peux ». (Être habillé tout en rouge)

**Aprèm** Création déco, jeux sportifs.



#### MERCREDI 26 :

**BARBIBUL**  
couleur bleue



**Matin** Création personnage Barbibul, Cuisine, Expériences. (Être habillé tout en bleu)

**Aprèm** Grand jeu « La nuit des Barbapapas »



#### JEUDI 27 :

**BARBOTINE**  
couleur orange



**Matin** Création personnage Barbotine, Histoire et Papotages. (Être habillé tout en orange)

**Aprèm** Création d'un livre, jeux sportifs.



#### VENREDI 28 :

**BARBALALA**  
couleur verte



**Matin** Création personnage Barbalala, fabrication de barbe à papa, création chanson.

**Aprèm** Fête de dernier jour.

